



รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา	มหาวิทยาลัยสยาม
คณะ/ภาควิชา	วิทยาศาสตร์ / วิทยาการคอมพิวเตอร์

หมวดที่ 1. ลักษณะและข้อมูลโดยทั่วไปของรายวิชา

1. รหัสและชื่อรายวิชา	128-226 การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ (Object Oriented Analysis and Design)
2. จำนวนหน่วยกิต	3 หน่วยกิต 3(2-2-5)
3. หลักสูตร และประเภทของรายวิชา	3.1 หลักสูตร วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ 3.2 ประเภทของรายวิชา วิชาเฉพาะบังคับ
4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน	4.1 อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา อาจารย์ไพรัตน์ ชัยชนะดี 4.2 อาจารย์ผู้สอน อาจารย์ไพรัตน์ ชัยชนะดี
5. ภาคการศึกษา ชั้นปีที่เรียน	ภาคการศึกษา 1/2557 น.ศ. ชั้นปีที่ 2 และ 3
6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisites)	ไม่มี
7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites)	ไม่มี
8. สถานที่เรียน	ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชา ครั้งล่าสุด	08 ส.ค. 2557

หมวดที่ 2. จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

<p>อ. จุดมุ่งหมายของรายวิชา</p> <p>เพื่อให้นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจ และสามารถนำความรู้ที่ได้ไปวิเคราะห์ ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมทางคอมพิวเตอร์ในแบบเชิงวัตถุได้</p>
<p>2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงรายวิชา</p> <p>เพื่อปรับปรุงให้เนื้อหารายวิชาให้มีความทันสมัยต่อเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลง</p>

หมวดที่ 3. ลักษณะและการดำเนินการ

<p>อ. คำอธิบายรายวิชา</p> <p>แนะนำแนวคิดเกี่ยวกับการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ เครื่องมือและเทคนิคที่นักวิเคราะห์ระบบเชิงวัตถุใช้ การใช้สัญลักษณ์ UML ในการอธิบายระบบ และการใช้เครื่องมือในการแปลงจากสัญลักษณ์ UML เป็นภาษาคอมพิวเตอร์</p>								
<p>2. จำนวนคาบที่ใช้ต่อภาคการศึกษา</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>บรรยาย</th> <th>สอนเสริม</th> <th>การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/การฝึกงาน</th> <th>การศึกษาด้วยตนเอง</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>30</td> <td>ไม่มี</td> <td>30</td> <td>75</td> </tr> </tbody> </table>	บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง	30	ไม่มี	30	75
บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง					
30	ไม่มี	30	75					
<p>3. จำนวนคาบต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล</p> <p style="text-align: center;">1 คาบ / สัปดาห์</p>								

หมวดที่ 4. การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

<p>1. คุณธรรม จริยธรรม</p> <p>1.1 คุณธรรม จริยธรรม ที่ต้องพัฒนา</p> <ul style="list-style-type: none"> - แสดงออกอย่างสม่ำเสมอถึงความซื่อสัตย์สุจริต (1.2) - มีวินัยและความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม (1.3) - เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่างๆ ขององค์กรและสังคม (1.4) - เคารพสิทธิและยอมรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น (1.5) - สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กรและสังคม (1.7)
--

<p>1.2 วิธีการสอน</p> <ul style="list-style-type: none"> - การเรียนรู้จากสถานการณ์จริง - สอดแทรกในเนื้อหาวิชาเรียน - การเป็นแบบอย่างที่ดีของอาจารย์ - จัดกิจกรรมพิเศษเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ - การสอนแบบอภิปรายจากตัวอย่างกรณีศึกษา <p>วิธีการประเมินผล</p> <ul style="list-style-type: none"> - ประเมินโดยอาจารย์จากการสังเกตพฤติกรรมการแสดงออกตามปกติของนักศึกษา
--

