



รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา	มหาวิทยาลัยสยาม
คณะ/ภาควิชา	คณะวิทยาศาสตร์ / ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

หมวดที่ 1. ลักษณะและข้อมูลโดยทั่วไปของรายวิชา

1. รหัสและชื่อรายวิชา	128-446 กฎหมายและจรรยาบรรณทางวิชาชีพคอมพิวเตอร์(Law and Ethics for Computer Science)
2. จำนวนหน่วยกิต (ชั่วโมงบรรยาย – ปฏิบัติการ – ค้นคว้าด้วยตนเอง)	3 หน่วยกิต (3-0-6)
3. หลักสูตร และประเภทของรายวิชา	
3.1 หลักสูตร	วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
3.2 ประเภทของรายวิชา (วิชาศึกษาทั่วไป / วิชาเฉพาะ / วิชาเลือกเสรี)	วิชาเฉพาะ
4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน	
4.1 อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา	อาจารย์วีณา โชติช่วง
4.2 อาจารย์ผู้สอน	อาจารย์วีณา โชติช่วง
5. ภาคการศึกษา ชั้นปีที่เรียน	ภาคการศึกษา 1 ชั้นปีที่ 3
6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisites)	ไม่มี
7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites)	ไม่มี
8. สถานที่เรียน	ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ อาคาร 18 ห้อง 302
9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชา ครั้งล่าสุด	วันที่ 29 ตุลาคม 2556

หมวดที่ 2. จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา	เพื่อให้ นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจถึงความรู้เกี่ยวกับกฎหมายและจริยธรรมด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ รวมทั้งให้นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับ กฎหมายอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ เช่น กฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา กฎหมายลิขสิทธิ์โปรแกรมคอมพิวเตอร์ สามารถนำความรู้เกี่ยวกับกฎหมายไปปรับใช้ใน ชีวิตได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม นักศึกษาจะได้เรียนรู้หลักเกณฑ์ทางสังคมและกฎหมาย เพื่อเป็นนักเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีมาตรฐานทางจริยธรรม และมีความรับผิดชอบต่อสังคม
2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงรายวิชา	เพื่อให้ นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสังคม กฎหมายและเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อให้เกิดมาตรฐานทางจริยธรรม และจรรยาบรรณวิชาชีพนักวิทยาการคอมพิวเตอร์

หมวดที่ 3. ลักษณะและการดำเนินการ

1. คำอธิบายรายวิชา หลักกฎหมายทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์ รวมทั้งจริยธรรมสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์ ด้านต่างๆ เช่น ทรัพย์สินทางปัญญา ลิขสิทธิ์ การคุ้มครอง สิทธิบัตร เครื่องหมายการค้า การผูกขาด สิทธิในการใช้งาน สิทธิส่วนบุคคล การโจรกรรมข้อมูล การมุ่งร้ายต่อระบบ เสรีภาพในการสื่อสารและการแสดงออก ความรับผิดชอบในผลงาน กรณีศึกษาต่างๆที่เกี่ยวกับกฎหมายและจริยธรรมด้านระบบสารสนเทศและคอมพิวเตอร์			
2. จำนวนคาบที่ใช้ต่อภาคการศึกษา			
บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/ การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง
45 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	ตามความต้องการของนักศึกษา	30 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์
3. จำนวนคาบต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล <ul style="list-style-type: none"> - อาจารย์ผู้สอนประกาศเวลาให้คำปรึกษาผ่านทางเว็บไซต์ของภาควิชาฯ - อาจารย์ผู้สอนจัดเวลาให้คำปรึกษาสัปดาห์ละ 1 ชั่วโมง 			

หมวดที่ 4. การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

1. คุณธรรม จริยธรรม
1.1 คุณธรรม จริยธรรม ที่ต้องพัฒนา <ul style="list-style-type: none"> - มีวินัย ตรงต่อเวลา ซื่อสัตย์สุจริต และความรับผิดชอบต่อตนเอง วิชาชีพและสังคม (2) - เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม (5) - สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคลองค์กรและสังคม (6) - มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและแก้ไขข้อขัดแย้งที่เกิดขึ้นได้ - อนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรม สิ่งแวดล้อม และรักษาผลประโยชน์ของส่วนรวมด้วยจิตสาธารณะ - มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ
1.2 วิธีการสอน <ul style="list-style-type: none"> - นักศึกษาจะต้องเข้าชั้นเรียน และส่งงานที่มอบหมายตามกำหนดเวลา - ให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมทางศาสนาที่มหาวิทยาลัยจัดขึ้น - ชี้แจงวิธีปฏิบัติในการทำการบ้าน งานที่มอบหมาย และการเข้าสอบโดยไม่ทุจริตต่อกฎระเบียบ - สอดแทรกคุณธรรม จริยธรรม ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและสังคม - เน้นเรื่องการแต่งกาย มีวินัย ตรงต่อเวลา ทำงานที่ได้รับมอบหมายด้วยตนเอง ส่งงานภายในเวลาที่ กำหนด และปฏิบัติตนเหมาะสม ถูกต้อง ตามระเบียบข้อบังคับของมหาวิทยาลัย - บรรยายในเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคลองค์กรและสังคม - ส่งเสริมให้นักศึกษาเกิดจิตสำนึกความซื่อสัตย์ โดยต้องไม่กระทำการทุจริตในการสอบ หรือลอกการบ้านของผู้อื่น

