



รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา	มหาวิทยาลัยสยาม
คณะ/ภาควิชา	คณะวิทยาศาสตร์ / ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

หมวดที่ 1. ลักษณะและข้อมูลโดยทั่วไปของรายวิชา

1. รหัสและชื่อรายวิชา	128-446 กฎหมายและจรรยาบรรณทางวิชาชีพคอมพิวเตอร์(Law and Ethics for Computer Science)
2. จำนวนหน่วยกิต (ชั่วโมงบรรยาย – ปฏิบัติการ – ค้นคว้าด้วยตนเอง)	3 หน่วยกิต (3-0-6)
3. หลักสูตร และประเภทของรายวิชา	3.1 หลักสูตร วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ 3.2 ประเภทของรายวิชา (วิชาศึกษาทั่วไป / วิชาเฉพาะ / วิชาเลือกเสรี) วิชาเฉพาะ
4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน	4.1 อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา อาจารย์วีณา โชติช่วง 4.2 อาจารย์ผู้สอน อาจารย์วีณา โชติช่วง
5. ภาคการศึกษา ชั้นปีที่เรียน	ภาคการศึกษา 3 ชั้นปีที่ 3
6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisites)	ไม่มี
7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites)	ไม่มี
8. สถานที่เรียน	ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ อาคาร 18 ห้อง 302
9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชา ครั้งล่าสุด	วันที่ 17 มีนาคม 2557

หมวดที่ 2. จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา	เพื่อให้ นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจถึงความรู้เกี่ยวกับกฎหมายและจริยธรรมด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ รวมทั้งให้นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับ กฎหมายอื่นๆที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ เช่น กฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา กฎหมายลิขสิทธิ์โปรแกรมคอมพิวเตอร์ สามารถนำความรู้เกี่ยวกับกฎหมายไปปรับใช้ใน ชีวิตได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม นักศึกษาจะได้เรียนรู้หลักเกณฑ์ทางสังคมและกฎหมาย เพื่อเป็นนักเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีมาตรฐานทางจริยธรรม และมีความรับผิดชอบต่อสังคม
2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงรายวิชา	เพื่อให้ นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสังคม กฎหมายและเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อให้เกิดมาตรฐานทางจริยธรรม และจรรยาบรรณวิชาชีพนักวิทยาการคอมพิวเตอร์

### หมวดที่ 3. ลักษณะและการดำเนินการ

<b>1. คำอธิบายรายวิชา</b> หลักกฎหมายทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์ รวมทั้งจริยธรรมสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์ ด้านต่างๆ เช่น ทรัพย์สินทางปัญญา ลิขสิทธิ์ การคุ้มครอง สิทธิบัตร เครื่องหมายการค้า การผูกขาด สิทธิในการใช้งาน สิทธิส่วนบุคคล การโจรกรรมข้อมูล การมุงร้ายต่อระบบ เสรีภาพในการสื่อสารและการแสดงออก ความรับผิดชอบในผลงาน กรณีศึกษาต่างๆที่เกี่ยวกับกฎหมายและจริยธรรมด้านระบบสารสนเทศและคอมพิวเตอร์			
<b>2. จำนวนคาบที่ใช้ต่อภาคการศึกษา</b>			
บรรยาย 45 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	สอนเสริม ตามความต้องการของนักศึกษา	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/ การฝึกงาน 30 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	การศึกษาด้วยตนเอง 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์
<b>3. จำนวนคาบต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- อาจารย์ผู้สอนประกาศเวลาให้คำปรึกษาผ่านทางเว็บไซต์ของภาควิชาฯ</li> <li>- อาจารย์ผู้สอนจัดเวลาให้คำปรึกษาสัปดาห์ละ 1 ชั่วโมง</li> </ul>			

### หมวดที่ 4. การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

<b>1. คุณธรรม จริยธรรม</b>
<b>1.1 คุณธรรม จริยธรรม ที่ต้องพัฒนา</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- มีวินัย ตรงต่อเวลา ซื่อสัตย์สุจริต และความรับผิดชอบต่อตนเอง วิชาชีพและสังคม (2)</li> <li>- เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม (5)</li> <li>- สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคลองค์กรและสังคม (6)</li> <li>- มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและแก้ไขข้อขัดแย้งที่เกิดขึ้นได้</li> <li>- อนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรม สิ่งแวดล้อม และรักษาผลประโยชน์ของส่วนรวมด้วยจิตสาธารณะ</li> <li>- มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ</li> </ul>
<b>1.2 วิธีการสอน</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- นักศึกษาจะต้องเข้าชั้นเรียน และส่งงานที่มอบหมายตามกำหนดเวลา</li> <li>- ให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมทางศาสนาที่มหาวิทยาลัยจัดขึ้น</li> <li>- ชี้แจงวิธีปฏิบัติในการทำการบ้าน งานที่มอบหมาย และการเข้าสอบโดยไม่ทุจริตต่อกฎระเบียบ</li> <li>- สอดแทรกคุณธรรม จริยธรรม ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและสังคม</li> <li>- เน้นเรื่องการแต่งกาย มีวินัย ตรงต่อเวลา ทำงานที่ได้รับมอบหมายด้วยตนเอง ส่งงานภายในเวลาที่ กำหนด และปฏิบัติตนเหมาะสม ถูกต้อง ตามระเบียบข้อบังคับของมหาวิทยาลัย</li> <li>- บรรยายในเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคลองค์กรและสังคม</li> <li>- ส่งเสริมให้นักศึกษาเกิดจิตสำนึกความซื่อสัตย์ โดยต้องไม่กระทำการทุจริตในการสอบ หรือลอกการบ้านของผู้อื่น</li> </ul>

