

หมวดที่ 2. จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

<p>1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา</p> <p>เพื่อให้นักศึกษา มีความรู้ ความเข้าใจในการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่ทำงานบนอุปกรณ์เคลื่อนที่และไร้สาย ซึ่งมีข้อจำกัดหลายประการ อาทิเช่น หน่วยความจำที่จำกัด หน่วยประมวลผลกลางที่มีความเร็วช้ากว่าเครื่องคอมพิวเตอร์ทั่วไ หรือ ขนาดของพื้นที่ในการแสดงผลที่มีขนาดเล็ก สามารถเลือกใช้เครื่องมือในการพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับระบบไร้สายได้อย่างเหมาะสม รวมถึงการประยุกต์เทคโนโลยีดังกล่าวกับธุรกิจ หรือกิจกรรมต่างๆ ได้</p>
<p>2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงรายวิชา</p> <p>เพื่อให้ศึกษามีความรู้ สามารถประยุกต์ และพัฒนาซอฟต์แวร์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่และไร้สายได้อย่างมีประสิทธิภาพ</p>

หมวดที่ 3. ลักษณะและการดำเนินการ

<p>1. คำอธิบายรายวิชา</p> <p>ศึกษาแนวคิด หลักการ เครื่องมือและเทคนิคของการพัฒนาซอฟต์แวร์ประยุกต์สำหรับระบบงานที่ใช้กับอุปกรณ์เคลื่อนที่และอุปกรณ์ไร้สาย และโทรศัพท์เคลื่อนที่ โดยอาศัยเทคนิคตามมาตรฐานเปิด ศึกษาการจัดการหน่วยความจำสำหรับอุปกรณ์ที่มีหน่วยงานความจำน้อย เทคนิคการเขียนโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพสำหรับระบบที่มีหน่วยประมวลผลจำกัดใช้ข้อมูลแบบประสานเวลาบนฐานข้อมูลที่รองรับระบบการสื่อสารแบบเคลื่อนที่ และการเขียนโปรแกรมแบบไร้สายในสภาพแวดล้อมต่างๆ</p>											
<p>2. จำนวนคาบที่ใช้ต่อภาคการศึกษา</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>บรรยาย</th> <th>สอนเสริม</th> <th>การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/การฝึกงาน</th> <th>การศึกษาด้วยตนเอง</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>30 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา</td> <td>-</td> <td>30 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา</td> <td>75 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา</td> </tr> </tbody> </table>				บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง	30 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	-	30 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	75 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา
บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งานภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง								
30 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	-	30 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	75 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา								
<p>3. จำนวนคาบต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล</p> <ul style="list-style-type: none"> - อาจารย์ผู้สอนประกาศเวลาให้คำปรึกษาผ่านทางเว็บไซต์ของภาควิชาฯ และ Social Networking เช่น facebook เป็นต้น - อาจารย์ผู้สอนจัดเวลาให้คำปรึกษาสัปดาห์ละ 1 ชั่วโมง 											

หมวดที่ 4. การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

<p>1. คุณธรรม จริยธรรม</p> <p>1.1 คุณธรรม จริยธรรม ที่ต้องพัฒนา</p> <p>พัฒนาผู้เรียนให้มีความรับผิดชอบ มีวินัย มีจรรยาบรรณในวิชาชีพ สามารถทำงานเป็นทีม มีภาวะของผู้นำและผู้ตามที่ดี และเป็นผู้ตรงต่อเวลา มีคุณธรรมจริยธรรมตามคุณสมบัติหลักสูตร ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - มีวินัย ตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม - มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับความสำคัญ - เคารพกฎระเบียบข้อบังคับขององค์กรและสังคม <p>1.2 วิธีการสอน</p> <ul style="list-style-type: none"> - อาจารย์ผู้สอนสอดแทรกเรื่องคุณธรรมจริยธรรมในชั้นเรียนในโอกาสต่างๆ เช่น การแต่งกาย การตรงต่อเวลา และมารยาท - บรรยายพร้อมยกตัวอย่างกรณีศึกษาที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์โทรศัพท์มือถือ หรือแท็บเล็ต - ทำรายงานกลุ่ม เพื่อฝึกให้มีความรับผิดชอบในการทำงานร่วมกับผู้อื่น - ให้นักศึกษาจัดกลุ่มเพื่อพัฒนาคอนเทนต์ที่ทำงานบนอุปกรณ์เคลื่อนที่และไร้สาย <p>1.3 วิธีการประเมินผล</p> <p>1.3.1 สังเกตพฤติกรรม</p> <ul style="list-style-type: none"> - การตรงต่อเวลาในการเข้าชั้นเรียน - การส่งงานตรงตามกำหนดเวลาที่นัดหมาย - การมีส่วนร่วมในชั้นเรียน การเปิดโอกาสให้เพื่อนในชั้นเรียนซักถามและการมีสัมมาคารวะต่ออาจารย์ <p>1.3.2 กำหนดคะแนนการประเมินพฤติกรรมด้านคุณธรรม จริยธรรม ความขยัน ความซื่อสัตย์ การตรงต่อเวลา ความรับผิดชอบ และการมีส่วนร่วมในกิจกรรมในชั้นเรียน</p>
<p>2. ความรู้</p> <p>2.1 ความรู้ ที่ต้องได้รับ</p> <ul style="list-style-type: none"> - ความรู้เกี่ยวกับหลักการพัฒนาซอฟต์แวร์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่และไร้สาย - สามารถพัฒนาคอนเทนต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่และไร้สายได้ - สามารถประยุกต์เทคโนโลยีเคลื่อนที่และไร้สายกับธุรกิจ หรือกิจกรรมต่างๆ ได้
<p>2.2 วิธีการสอน</p> <p>บรรยาย ปฏิบัติบนเครื่องคอมพิวเตอร์ การทำรายงานกลุ่ม มอบหมายให้ค้นคว้าหาข้อมูลที่เกี่ยวข้อง โดยให้ทากรณีศึกษา ที่เป็นระบบงานจริง (Problem base learning) และศึกษาเครื่องมือที่ใช้พัฒนาซอฟต์แวร์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่และไร้สาย Android หรือ iOS แล้วนำเสนอหน้าชั้นเรียน</p>
<p>2.3 วิธีการประเมินผล</p> <ul style="list-style-type: none"> - สอบกลางภาคและปลายภาค - พัฒนาโครงงานสร้างคอนเทนต์สำหรับอุปกรณ์ไร้สายและเคลื่อนที่ - นำเสนอรายงานในหัวข้อที่ได้รับมอบหมาย

