

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา	มหาวิทยาลัยสยาม
วิทยาเขต/คณะ/ ภาควิชา	ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1 รหัสและชื่อรายวิชา 128-426 สหกิจศึกษาสำหรับนักวิทยาการคอมพิวเตอร์ (CO-OPERATIVE EDUCATION FOR COMPUTER SCIENTIST)
2 จำนวนหน่วยกิตหรือจำนวนชั่วโมง 5 หน่วยกิต (ประมาณ 600 ชั่วโมง หรือไม่น้อยกว่า 16 สัปดาห์)
3 หลักสูตรและประเภทรายวิชา วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ เป็นวิชาซีพบังคับ
4 อาจารย์ผู้รับผิดชอบ/อาจารย์ที่ปรึกษาการฝึกประสบการณ์ภาคสนาม อาจารย์จรรยา แหยมเจริญ / อาจารย์ในภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
5 ภาคการศึกษา / ชั้นปีที่กำหนดให้มีการฝึกประสบการณ์ภาคสนามตามแผนการศึกษาของหลักสูตร ระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2 ขึ้นไป และต้องเรียนวิชาบังคับครบตามที่กำหนด
6 วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาประสบการณ์ภาคสนามครั้งล่าสุด 7 พฤศจิกายน 2556

หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1 จุดมุ่งหมายของประสบการณ์ภาคสนาม วิชาสหกิจศึกษา จะเป็นการจัดให้นักศึกษาได้บูรณาการความรู้ที่ได้ศึกษามาทั้งหมด เพื่อประยุกต์กับการปฏิบัติงานจริงในสถานประกอบการ จะเป็นการเพิ่มพูนประสบการณ์ตรง ทำงานเป็นทีม เป็นการเตรียมความพร้อมและปรับตัวให้สามารถทำงานได้จริงเมื่อสำเร็จการศึกษา
2 วัตถุประสงค์ของการพัฒนาหรือปรับปรุงประสบการณ์ภาคสนาม จุดมุ่งหมายของประสบการณ์ภาคสนาม เมื่อสิ้นสุดการเรียนการสอน นักศึกษาสามารถ <ul style="list-style-type: none"> - เชื่อมโยงความรู้ทางทฤษฎีกับการประยุกต์ให้เกิดผลทางปฏิบัติ - เข้าใจกระบวนการ ขั้นตอนและวิธีการนำความรู้ด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการทำงาน - เรียนรู้และฝึกประสบการณ์การพัฒนาาระบบคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ และเทคโนโลยีสารสนเทศ จากสภาพแวดล้อมจริง - วางแผนการพัฒนาาระบบคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ และเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ - ประยุกต์เครื่องมือ อุปกรณ์ทางด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่มีอยู่ในสภาพแวดล้อมจริง - เข้าใจชีวิตการทำงานและวัฒนธรรมองค์กร - ปรับตัวให้เข้ากับผู้อื่น และสามารถทำงานร่วมกันได้

หมวดที่ 3 การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

1 คุณธรรม จริยธรรม

1.1 คุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา

- (1) ตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละ และซื่อสัตย์สุจริต
- (2) มีวินัย ตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม
- (3) มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับความสำคัญ
- (4) เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์
- (5) เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม
- (6) สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคลองค์กรและสังคม
- (7) มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ

นอกจากคุณสมบัติตามข้อกำหนดหลักสูตรแล้ว นักศึกษายังต้องได้รับการพัฒนา เพิ่มเติมดังนี้

- ซื่อสัตย์ สุจริต รักษาความลับขององค์กร
- เคารพ ปฏิบัติตาม กฎ ระเบียบขององค์กร
- มีความขยันหมั่นเพียร อดทน เอื้อเฟื้อต่อสมาชิกในการทำงาน

1.2 กระบวนการหรือกิจกรรมเพื่อพัฒนาผลการเรียนรู้

- ปฐมนิเทศนักศึกษาถึงระเบียบ วินัย คุณธรรม ที่พึงปฏิบัติ ก่อนการฝึกประสบการณ์ภาคสนาม
- กำหนดตารางเวลาปฏิบัติงาน บันทึกเวลาปฏิบัติงาน กำหนดขอบเขตของงาน กำหนดวิธีการประเมินผลงาน
- มอบหมายงาน กำหนด ติดตามและควบคุมให้นักศึกษาปฏิบัติตามกฎระเบียบของสถานประกอบการ เช่นเดียวกับพนักงานขององค์กร
- ประเมินผลการปฏิบัติงานอย่างต่อเนื่อง

1.3 วิธีการประเมินผลการเรียนรู้

- นักศึกษาประเมินการเรียนรู้ด้วยตนเอง โดยใช้แบบสอบถามมาตรฐานที่วัดคุณธรรม จริยธรรม
- ประเมินโดยพนักงานพี่เลี้ยง หรือพนักงานควบคุมการฝึกประสบการณ์ภาคสนาม จากการสังเกตพฤติกรรมและการแสดงออกระหว่างปฏิบัติงาน โดยมีการบันทึกผลการประเมิน และมีหลักฐานส่งกลับมายังมหาวิทยาลัย
- ประเมินความซื่อสัตย์จากการพูดคุย สัมภาษณ์เพื่อนร่วมงาน หัวหน้างาน และผู้เกี่ยวข้อง พร้อมมีรายงานผลการปฏิบัติงาน
- ประเมินความพึงพอใจของนักศึกษาในการไปปฏิบัติงานสหกิจศึกษา โดยการสัมภาษณ์นักศึกษา
- ประเมินผลความสำเร็จของโครงการที่นักศึกษาทำร่วมกับสถานประกอบการ โดยจัดการสอบอย่างเป็นทางการมีคณะกรรมการ 3 ฝ่าย ประกอบด้วย สถานประกอบการ, กรรมการกลาง และอาจารย์ที่ปรึกษา

